



**CEL POSTACI**

Empty text box for character goal.

**RELACJE**

KUMPEL:

RYWAŁ:

Stress level indicator with 10 empty boxes.

**ZDROWIE**

Health level indicator with 10 empty boxes.

**RADIACJA**

Radiation level indicator with 10 empty boxes.

**RANY KRYTYCZNE**

Critical wounds text box.

**STAN POSTACI**

GŁODUJĄCA

ODWODNIONA

WYCZERPANA

WYZIĘBIONA

Vertical status indicator with 4 empty boxes.

**ZAPASY**

POWIETRZE

ŻYWNÓŚĆ

ENERGIA

WODA

Resource level indicators with octagonal icons for Air, Food, Energy, and Water.

POSTAC

Character name text box.

KARIERA

Character career text box.

WYGLĄD

Character appearance text box.

**TALENTY**

Talents section with horizontal dashed lines.

**PUNKTY DOŚWIADCZENIA**

Experience points indicator with 10 empty boxes.

**PUNKTY OPowieści**

Story points indicator with 3 empty boxes.

**RZECZY DROBNE**

Small items text box.

**PRZEDMIOT OSOBISTE**

Personal item text box.

**SPRZET**

Equipment list with numbered lines 1-10.

WALKA WRĘCZ

**SIŁA**

WYTRWAŁOŚĆ

SPRZĘT  
CIĘŻKI

Octagonal icon for Heavy Equipment.

Octagonal icon for Endurance.

STRZELANIE

MOBILNOŚĆ

ZWINNOŚĆ

**ATRYBUTY**

ROZUM

PRZETRWANIE

COMTECH

Octagonal icon for Observation.

Octagonal icon for Endurance.

Octagonal icon for Comtech.

PILOTOWANIE

Octagonal icon for Piloting.

DOWODZENIE

**EMPATIA**

MEDYCYNĄ

MANIPULACJA

Octagonal icon for Leadership.

Octagonal icon for Medicine.

Octagonal icon for Manipulation.

PANCERZ

KLASA

OBCIĄŻENIE

Octagonal icon for Load.

BRONŃ

Weapons text box.

BONUS

OBRAŹ

ZASIĘG

Character stats table with columns for Bonus, Damage, and Range.